Javascript:

**Starter altid med:**

window.addEventListener("load", etFunktionsNavn);

**Funktioner:**

function etFunktionsNavn() {}

**Console.log altid som det første i functioner**

console.log("siden vises");  
  
**Selectorer (det jeg har fat i) f.eks.:**document.querySelector("#harValgtEtId").  
document.querySelector(".harValgtEnClass").  
document.querySelector("harValgtHTMLtag").

this  
.parentElement.   
.firstElementChild.

**Selectorer er efterfulgt af f.eks.:**  
.addEventListener("click", readMore);  
.removeEventListener("click", readMore);

(click kan erstattes af f.eks. “animationend”, “animationiteration”)

.classList.toggle("stor");  
.classList.remove("lille");  
.classList.add("lille");  
.classList =”xxxx xxxx”  
(det jeg gør ved selectoren)

this.classList.remove("lille");  
this.offsetLeft;  
this.classList.add("lille");

**Timer**  
setTimeout(etFunktionsNavn, milliseconds); setInterval(etFunktionsNavn, milliseconds);

**Random**  
Math.random();

**IF - sætninger:**  
if(a==b){HER SKER DER NOGET HVIS A==B} else {

HVIS A IKKE er lig B SKER NOGET HER}

|  |  |
| --- | --- |
| **Variable** let counter; counter = 0;  **Diverse:** ++ læg en til -- træk en fra | **Diverse:** == lig med +=10 lægger 10 til > Større end  < mindre end != ikke lig med |

**Console.log med både tekst og variable:**console.log('Her er noget tekst ' + counter);

Lyd:

.play(); start lyden

.pause(); stop lyden NB: den starter ikke forfra!

.muted = true; mute lyden

.volume = 0.5; sæt volumen til 50%

.duration; hvor lang er lyden i sek?

.currentTime; hvor i lyden er vi tidsmæssigt?

.currentTime = 2; flyt mig hen til en position 2 sekunder   
 inde i lydfilen

Ligesom vi kan sætte en eventlistener på en css animation der kan fortælle os om en animationen er slut, kan vi sætte en eventlistener på en lyd der kan fortælle os om lyden er spillet til ende:

document.querySelector("#minLyd").addEventListener("ended”, minLydEnded);

function minLydEnded(){  
 console.log("Min lyd er nået til vejs ende");  
}

**And/or**

and &&  
or ||

**Taster** mac: | = alt+i  
mac: { = alt+shift+8   
mac: } = alt+shift+9  
mac: ] = alt + 8  
mac: ] = alt + 9